**Zofia Oknińska 3ia**

**Na czerwono zaznaczono niedziałające moduły.**

(0.5p) Czołówka:

- wybór trybu gry + wpisanie odpowiedniej liczby w tytule ("MEMORY (XX[s])")

(max 3p) Rozgrywka:

- odkrywanie par + zakrycie/pozostanie odkrytymi [2p]

- zabezpieczenia przed zepsuciem rozgrywki (wieolokliki itp.) [1p]

(2p) Odliczanie:

- czas startuje po kliknięciu pierwszego puzzla

- format zapisu mm:ss.qqq (m - cyfra minut, s - cyfra sekund, q - cyfra milisekund)

przykładowy poprawny zapis 01:01.001 a nie 1:1.1 (zera wiodące!)

- czas płynie poprawnie

- po minięciu 20% czasu zmiana koloru paska postępu

(max 2p) Rekordy:

- oparte na cookie's (trwałym/ych)

- mozliwość podania nick'a (wpisania się)

- top10 (najlepsze dziesięć czasów)

- sortowanie malejąco czasem

- rekordy dla każdego z trybów osobne

- zachowanie poprawnego formatu zapisu czasów (mm:ss.qqq)

UWAGA:

- rekordy dla jednego trybu [1p]

- wszystkich trybów [1p]

(0.5p) Zakończenie:

- ponowne rozpoczęcie rozgrywki bez odświeżenia strony

- pozbycie się okien dialogowych na rzecz HTML'a